

Feedback et développement à 360

Fiche descriptive de l'évaluation

Présentation

Le feedback et développement à 360° vous permettent de préparer les bonnes personnes pour les bons postes et de vous concentrer sur la formation et le soutien dont elles ont besoin pour exceller. Le feedback et développement à 360° peuvent vous aider à :

- identifier les personnes ayant un potentiel de leadership et élaborer une stratégie de planification de la relève en développant les futurs leaders
- établir un lien entre la performance des individus et les objectifs opérationnels en assurant que les bonnes personnes sont là pour mettre en œuvre les projets futurs
- identifier et promouvoir rapidement les employés les plus performants avant qu'ils ne quittent l'entreprise
- améliorer la motivation des employés pour que le personnel se sente valorisé

Gamme	Tous
-------	------

Informations

Durée moyenne du test (en minutes)	10-20 minutes
------------------------------------	---------------

Temps limite (en minutes)	Aucune limite de temps
---------------------------	------------------------

Nombre maximum de questions	Variable
-----------------------------	----------

Nombre de sessions	Une
--------------------	-----

Conçu pour être utilisé dans un contexte non supervisé	Oui
--	-----

Format du questionnaire	Échelle de notation et questions ouvertes
-------------------------	---

Catégorie de produit	360
----------------------	-----

Connaissances, aptitudes, capacités et compétences mesurées

Dans le cadre d'un feedback 360°, les individus reçoivent un feedback structuré, mesuré en fonction des besoins de l'entreprise, de la part de leurs managers, subordonnés directs, pairs, collègues et clients (internes ou externes). Avoir une perspective élargie et plus objective de la performance permet de placer les gens là où ils seront le plus efficaces. Le feedback à 360° peut également servir à identifier les besoins futurs d'une personne, l'aidant ainsi à planifier son développement et sa prochaine étape professionnelle.